

LXXVI CAMPEONATO DE ESPAÑA DE BILLAR "TRES BANDAS"



Consejo Superior de Deportes

PARTIDOS DE OCTAVOS

SABADO --- 11,00 HORAS

5



9	ANGEL GARCIA
8	RAÚL HERNANDEZ

MUR	47	50	0,940	7
MUR	50		1,000	6

6



10	JAIME S. FARACO
7	CARLOS CRESPO

AND	50	39	1,282	5	G
BAL	50		1,282	7	P

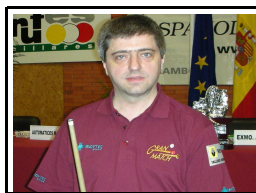
3



11	RUBEN LEGAZPI
6	JOSÉ-MARÍA MÁS

MAD	50	33	1,515	11
CAT	49		1,485	7

2



12	RAFAEL GARRIDO
5	JOSÉ-R. GONZALEZ

MAD	49	44	1,114	6
AND	50		1,136	4

LXXVI CAMPEONATO DE ESPAÑA DE BILLAR "TRES BANDAS"



Consejo Superior de Deportes

PARTIDOS DE OCTAVOS

SABADO --- 16,00 HORAS

2




13	JORGE CANTO	VAL	50	46	1,087	5
4	MANUEL GONZÁLEZ	AND	27		0,587	3

5



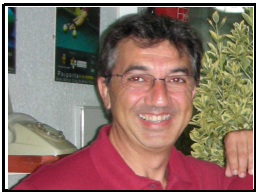


14	RICARDO GARCÍA	CAT	39	36	1,083	8
3	SERGIO JIMÉNEZ	CAT	50		1,389	8

3




15	RUBEN ESTRADA	AND	40	44	0,909	3
2	JAVIER PALAZÓN	VAL	50		1,136	7

6

16	JOSE-ANT. CARRASCO	MUR	39	50	0,780	4
1	JOSÉ-MANUEL GÓMEZ	VAL	50		1,000	8

Promedio de la Fase Final

1,082

LXXVI CAMPEONATO DE ESPAÑA DE BILLAR "TRES BANDAS"



Consejo
Superior de
Deportes

PARTIDOS DE CUARTOS

SABADO --- 19,30 HORAS

5



5 **JOSÉ-R. GONZÁLEZ**

AND

31

31

1,000

7



4 **JAVIER PALAZON**

VAL

50

1,613

8

3



6 **JORGE CANTÓ**

VAL

39

35

1,114

5



3 **JAME S. FARACO**

AND

50

1,429

4

2



7 **JOSÉ-MANUEL GÓMEZ**

VAL

29

40

0,725

4



2 **SERGIO JIMÉNEZ**

CAT

50

1,250

5

6



8 **RAÚL HERNÁNDEZ**

MUR

50

38

1,316

9



1 **RUBÉN LEGAZPI**

MAD

46

1,211

13

Promedio de la Fase Final

0,852

LXXVI CAMPEONATO DE ESPAÑA DE BILLAR "TRES BANDAS"



Consejo Superior de Deportes

PARTIDOS DE SEMIFINAL Y FINAL

DOMINGO --- 11,00 HORAS

3



3	RAÚL HERNÁNDEZ
2	JAIME S. FARACO

MUR	50	36	1,389	8
AND	44		1,222	6



6



4	SERGIO JIMÉNEZ
1	JAVIER PALAZÓN

CAT	37	36	1,028	6
VAL	50		1,389	6



DOMINGO -- 16,30 HORAS

5



2	RAÚL HERNÁNDEZ
1	JAVIER PALAZÓN

MUR	49	34	1,441	8
VAL	50		1,471	10



Promedio de la Fase Final

0,919

Promedio General Fase Previa	→	0,654
Promedio General Fase Final	→	0,946
Promedio General de la Competición	→	0,759